

Premios Hasi Gazte Lab66

Lab66 es un estudio 3D fundado en Pamplona, especializado en el desarrollo de aplicaciones interactivas y realidad virtual. Todo esto comenzó hace 2 años, empezamos creando modelos 3D y tours virtuales orientados al sector inmobiliario. Más adelante experimentamos con aplicaciones interactivas y su integración en páginas web con comercios digitales. Hoy en día estamos desarrollando las últimas tecnologías en interactividad.

¿Quiénes están detrás de Lab66? Nuestro proyecto está orientado a la expansión digital de empresas, por ello sus componentes fundadores se especializan en nuevas tecnologías, realidad virtual y aplicaciones interactivas. Todo el equipo de Lab66 tiene la ambición de crear una empresa líder en el mercado que establezca los estándares de digitalización.

Mario Villegas, especialista en desarrollo visual y arte conceptual, ha trabajado en dos películas españolas de animación como desarrollador visual. Además tiene conocimientos de modelado 3D, texturizado y maquetación web (css y wordpress).

Javier Herranz, desarrollador de unreal engine con conocimientos sólidos en desarrollo web, edición de video y creación de contenido para redes sociales. Es consultor de marketing digital con más de 5 años de experiencia comercial y gestión de equipos, gestión de clientes y planificación de proyectos

¿Por qué la tecnología 3D va a cambiar el mundo? Reducir costes, mejorar el impacto en tus clientes, llevar tu producto por el mundo sin necesidad de nada más que un ordenador o un móvil. La tecnología 3D nos permite ver lo que todavía no existe, pudiendo recrear virtualmente lo que queramos. Esto supone un ahorro en costes y tiempos dado que se puede planificar todo desde una simulación.

Pero la Realidad Virtual no se queda solo ahí. La educación y la formación tanto profesional como médica se ven altamente beneficiadas cuando los alumnos pueden interactuar con la temática de la clase. Imagina por un momento estudiar la historia de nuestros antepasados pudiendo ver en primera persona sus construcciones y modo de vida, interactuando con sus herramientas. O estudiantes de medicina practicando sus operaciones en una simulación. Gracias a la interactividad se multiplica la velocidad de aprendizaje, además la dificultad de estas aplicaciones se pueden adaptar a la capacidad de cada alumno impulsando aún más su potencial.

Esto a veces suena muy complicado pero realmente es muy sencillo, es como modelar cosas en arcilla pero la diferencia es que se hace con un ordenador pudiendo recrear materiales, texturas y movimiento hiperrealistas.

Con todo ello queremos traer nuevos desarrollos a Navarra, generar más ofertas para artistas y programadores buscando venir a trabajar al Norte, aportando no solo los últimos avances al sector de la digitalización de empresas, sino también devolviendo a la sociedad con innovación, ofreciendo a otras empresas la posibilidad de competir a nivel internacional. No solo queremos quedarnos ahí, más adelante nos gustaría expandirnos y dar cualificación nosotros mismos abriendo nuestro proyecto a la generación de nuevos talentos con programas de prácticas para formaciones en tecnologías innovadoras que se ajusten a nuestro modelo de negocio.